

Prévention de la transmission du SARS-cov2 pour les établissements d'escape game

OBJECTIF

Accueillir le public en favorisant le respect des mesures barrières et en permettant l'hygiène des locaux.

Document réalisé en l'état des connaissances au 11 mai 2020



AVANT RÉOUVERTURE

Nettoyer les locaux et sanitaires avec des produits d'entretiens habituels et adaptés aux surfaces, aérer les locaux (portes/fenêtres ouvertes pendant 10 minutes).

Purger le réseau d'eau en faisant couler 10 minutes l'eau mitigée de tous les points d'eau.

Vérifier le bon fonctionnement du système de ventilation des salles et du local. En cas de recyclage de l'air des différentes salles, s'assurer de la présence d'une filtration efficace.

Recenser les objets poreux et textiles dans les salles : éliminer ceux qui sont non indispensables et identifier un moyen pour permettre aux objets indispensables d'être entretenus entre chaque session (remplacement, modification, plastification, produit d'entretien adapté...).

Identifier une organisation de circulation permettant :

- ◆ aux groupes de ne pas se croiser,
- ◆ aux game masters et joueurs de conserver une distanciation sociale d'au moins 1 mètre.

Repenser la gamification et le nombre de joueurs en salle lors d'une session pour :

- ◆ favoriser le maintien de la distanciation sociale d'au moins 1 mètre
- ◆ éviter un rapprochement prolongé des joueurs à moins d'un mètre.

Mettre à disposition dans le local :

- ◆ Masques barrières catégorie 1 pour le personnel, et éventuellement masques grand public pour les joueurs qui n'en disposeraient pas à leur arrivée,
- ◆ Distributeurs de solution hydro-alcoolique pour chaque pièce du local (sauf sanitaires),
- ◆ Savon liquide (pas de pain) et essuie-mains jetables (pas de torchon) pour les points d'eau servant au lavage des mains,
- ◆ Boîtes de mouchoirs à usage unique et poubelles,
- ◆ Produits d'entretiens adaptés aux surfaces (détergents, désinfectants), lingettes jetables ou lavables pour l'entretien (pas d'éponge) et gants pour les personnes réalisant l'entretien,
- ◆ Affichage des [mesures barrières](#) et consignes d'hygiène et de circulation pour les joueurs et pour les game masters.

Former son personnel de game masters : organisation, consignes à donner aux joueurs, gestion des pauses, technique d'hygiène des mains, gestion des masques, protocoles d'entretiens, vigilance sur ses symptômes et symptômes devant être signalés.



PRÉCAUTIONS POUR LES GAME MASTERS

G A M E M A S T E R S

Respect des mesures barrières

Les game masters réalisent une hygiène des mains régulièrement et systématiquement entre chaque groupe, en début et fin de service, après l'entretien d'une salle, en début et fin de pause. Ils utilisent de la solution hydro-alcoolique ou de l'eau et du savon.

Les game masters évitent de se toucher le visage et respectent les autres mesures barrières telles que tousser ou éternuer dans son coude, utiliser des mouchoirs à usage unique pour se moucher, jeter son mouchoir et se laver les mains après s'être mouché, et garder le plus possible une distance d'un mètre avec les groupes et les collègues (également lors des pauses).

Port de masque

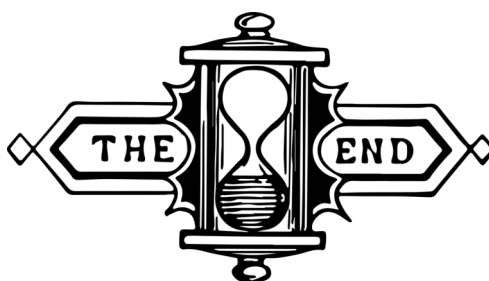
Le personnel dispose d'au moins deux [masques barrière grand public de catégorie 1](#) par jour. En cas de masque réutilisable, le lavage doit être fait selon les consignes du fabricant ou à 60°C pendant 30 minutes.

Il est possible de porter en continu un même masque pour une durée maximale de 4h. Réaliser une hygiène des mains avant et après avoir mis le masque. Bien couvrir le nez, la bouche et le menton avec le masque. Une fois mis ne pas l'abaisser ni le toucher. L'enlever par les liens pour boire ou manger. Un masque abaissé est à changer.

Matériel utilisé par les game masters

Ne pas partager de casque micro sur le temps de travail. Au changement d'équipe, nettoyer le casque micro avec un produit adapté ou un essuie-tout/lingette avec de l'alcool à 70°.

Les objets les plus fréquemment touchés (téléphone, claviers...) sont à entretenir à chaque changement d'équipe.



PRÉCAUTIONS POUR LES JOUEURS

J O U E U R S

Toute **personne symptomatique** (fièvre, toux, céphalées, douleurs abdominales, diarrhée, anosmie) n'est pas admise dans l'escape game. La prise de température n'est pas nécessaire.

Les joueurs sont informés et engagés à respecter les **mesures barrière** avant toute réservation et ces mesures leurs sont rappelées le jour de la venue.

Les joueurs doivent arriver avec un **masque** couvrant le nez et le menton et doivent le garder en permanence sans l'enlever (de leur entrée dans l'escape game jusqu'à leur sortie de l'escape game). Les joueurs doivent réaliser **une friction des mains avec un produit hydroalcoolique** (ou un lavage à l'eau et au savon) en arrivant dans le local.

Un joueur se présentant avec des **gants** doit les enlever et réaliser une hygiène des mains. En effet, les gants captent plus les micro-organismes que les mains et sont difficiles à entretenir : ils entraînent donc un sur-risque de contamination du local mais aussi du joueur s'il porte les mains à son visage.

SESSIONS

1. Organisation COVID

Espacement des sessions suffisant pour éviter tout croisement entre groupes (exemple : 15 minutes de battement). Adapter le nombre de salles ouvertes et le nombre de joueurs par salle pour éviter tout rassemblement de plus de 10 personnes.

2. Briefing et entrée en salle

Une fois le briefing réalisé, les joueurs effectuent une friction des mains avec un produit hydro-alcoolique avant de pénétrer dans la salle.

3. En cours de session

Le game master s'assure du port correct et continu du masque par les joueurs lors de la partie et intervient en cas de non-respect des consignes. Il s'assure que les joueurs ne restent pas à moins d'un mètre de façon prolongée. Une gamification associée au respect des consignes est un plus.

4. Debriefing

Réaliser le debriefing en salle. Le game master et les joueurs font une friction hydro-alcoolique des mains en sortant de la salle.

5. Photo souvenir, animation post-session dans le local

Continuer à assurer les mesures barrière et la distanciation sociale. Si utilisation d'accessoires, proposer des objets pouvant être nettoyés entre chaque groupe.

6. Sortie du groupe

Les joueurs réalisent une friction en sortant de l'espace game.

7. Entretien de la salle et du matériel post-session

Prévoir un temps suffisant pour l'entretien. Désinfecter les objets et surfaces les plus fréquemment touchés dans la salle + poignées de portes du local + accessoires post session (en fonction du matériau : désinfectant répondant à la norme EN 14476 ou alcool à 70°C ou lingette désinfectante). Ceci exclut les murs et sols, qui sont entretenus à la fréquence habituelle, sauf cas particuliers liés à la session.

Toute souillure visible doit être nettoyée, rincée, séchée puis désinfectée. Le personnel réalisant l'entretien porte des gants pour se protéger des produits. Une fois l'entretien réalisé, enlever les gants, les jeter à la poubelle et réaliser une hygiène des mains.

Le temps entre deux sessions doit permettre le renouvellement complet de l'air des pièces de jeux. Pour les salles non pourvues de système spécifique de ventilation, il est recommandé de procéder à une aération de la pièce par ouverture de la porte (ou des éventuelles fenêtres) entre deux sessions.

RESSOURCES UTILES

Page prévention du COVID en entreprise. [Ministère du travail](#)

Page COVID et entreprise [INRS](#)

Masque et entreprises. [Direction générale des entreprises](#)

Tout comprendre sur le masque. [Ministère de la santé](#)

Données scientifiques sur COVID 19 et recommandations : [Site du haut conseil de la santé publique](#)

Comment se laver efficacement les mains à l'eau et au savon : la technique [ici](#)

Comment se frictionner les mains avec un produit hydroalcoolique. la technique [ici](#)

Jeu sérieux I.control pour la prévention des infections. [Repas](#).

